**CashManager– Diseño de pruebas automáticas**

**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | CashManager |  |
| setupScenary2 | CashManager |  |

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Validar el correcto registro de todos los tipos de cuenta al sistema | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| CashManager | createSavingAccount | setupScenary1 | name = “Bancolombia”  money = 400000 | Se ha creado una cuenta de ahorros exitosamente. Se añade al contenedor en clase principal. ArrayList<SavingAccount> = 1 |
| CashManager | createCreditAccount | setupScenary1 | name = “Davivienda”  interest = 0.56  quota = 3000000 | Se ha creado una cuenta de crédito exitosamente. Se añade al contenedor en clase principal. ArrayList<CreditAccount> = 1 |
| CashManager | createDebt | setupScenary1 | name = “Zapatos”  interest = 0.03  fee = 12  money = 220000 | Se ha creado una deuda exitosamente. Se añade al contenedor en clase principal. ArrayList<Debt> = 1 |
| CashManager | createSaving | setupScenary1 | name = “Apartamento”  money = 4000000 | Se ha creado un ahorro exitosamente. Se añade al contenedor en clase principal. ArrayList<Saving> = 1 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Validar el correcto funcionamiento de la verificación de no repetición de cuentas con mismo nombre y tipo | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| CashManager | accountExist | setupScenary2 | type = 0  name = “Bancolombia” | La cuenta ha sido encontrada en el contenedor de cuentas de ahorros. |
| CashManager | accountExist | setupScenary2 | type = 1  name = “Davivienda” | La cuenta ha sido encontrada en el contenedor de cuentas de crédito. |
| CashManager | accountExist | setupScenary2 | type = 2  name = “Apartamento” | La cuenta ha sido encontrada en el contenedor de ahorros. |
| CashManager | accountExist | setupScenary2 | type = 3  name = “Zapatos” | La cuenta ha sido encontrada en el contenedor de deudas. |
| CashManager | accountExist | setupScenary2 | type = 1  name = “Bancolombia” | La cuenta no se ha encontrado en el contenedor de cuentas de crédito |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Verificar si es posible añadir un primer movimiento al árbol de búsqueda binaria que los contendrá | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| CashManager | addMovement | setupScenary1 | Account = “Nequi”  amount = 12000  date = "2021/05/30 22:40:15"  description = "Compre unas luces led"  type = MovementType.SPEND  category = "Gustos" | El movimiento ha sido añadido exitosamente y es posible acceder a él usando el método .getRoot() |
| CashManager | addMovement | setupScenary3 | Account = “Daviplata”  amount = 8000  date = "2021/05/29 22:40:15"  description = "Prima navideña"  type = MovementType.INCOME  category = "Prima" | El movimiento ha sido añadido exitosamente al árbol, en posición de hijo derecho, ya que tiene una fecha más reciente (su fecha es menor). Se puede acceder a este mediante el método .getRoot().getRight() |